

BONNES PRATIQUES FABRICATION : RECYCLAGE BPF / GMP - QR151

La formation du personnel aux BPF / GMP est obligatoire pour tout le monde dans l'entreprise ainsi que le maintien d'un niveau de connaissances adapté aux postes de travail par des « piqûres de rappel » régulières (Recyclage).

Exemple de thèmes pouvant être abordés en fonction de l'actualité et de évolutions réglementaires

Introduction :

Objectif : Prise de connaissance des intervenants (animateur-formateur et participants).

Module 1 :

Objectif du module : Cadrer le sujet et présenter les nouveautés réglementaires par rapport aux BPF.

Module 2 :

Objectif du module : Connaître et savoir répartir les exigences réglementaires dans les différents domaines des BPF.

Module 3 :

Objectif du module : Savoir ce qu'il faut faire/ne pas faire ou ce qui est bien/pas bien par rapport aux BPF.

Module 4 :

Objectif du module : Revoir toutes les exigences réglementaires, ce qu'il faut faire / ne pas faire et ce qui est bien / pas bien pour fixer les connaissances abordées.

Module 5 :

Objectif du module : Vérifier les connaissances acquises.

Module 6 :

Objectif du module : Réaliser la synthèse de la formation

DESCRIPTION DES OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation présentielle :

Support PowerPoint
Cours magistral





Jeu « Poisson sans arrête » :


Support type 5M où les 5M sont remplacés par les domaines des BPF dans lesquels il faut replacer les différentes exigences proposées sous forme d'étiquettes.

Jeu « Cartes magiques » :

Trier des cartes contenant des photos, des images ou expressions ou affirmations en deux catégories, Faire ou Bien / Pas Faire ou Pas Bien.

Domaines concernés

-  Cosmétiques
-  Médicaments
-  DM Dispositifs médicaux
-  Combinés

 Disponible en français

Présentiel Inter
1 jour

Public visé
Tout le personnel de l'entreprise.






Périmètre
BPF / GMP.

Pour aller + loin
QR120, QR130, QR180

Pré-requis
Aucun

Cette formation est également disponible en intra-entreprise suivant un programme entièrement personnalisable.

Les avantages de nos formations

-  Jeux et Cas Pratiques
-  Évaluation des acquis : QCM
-  Attestation de formation
-  Évaluation de la qualité de la formation
-  Session en classe virtuelle : [contactez-nous](#)

[Accéder au programme complet](#)

Format inter, intra et elearning possibles. Consulter le calendrier des sessions déjà programmées p. 8 et 9 ou sur le site internet : cvo-europe.com

Nous contacter pour toutes demandes ou adaptation de la formation à un handicap.

BONNES PRATIQUES FABRICATION : RECYCLAGE BPF / GMP - QR151

Exemple de Jeu « Push Trivia » :

Le jeu comporte 6 thèmes de questions, par exemple :

Traçabilité

Bonnes Pratiques d'habillement

Bonnes Pratiques Documentaires

Maîtrise Environnement de Travail

Maîtrise des procédés

Validation et Qualification

Plusieurs équipes sont créées (de 2 à 5 personnes suivant le nombre de personnes dans la session de formation).

Chaque équipe a un support magnétique sur lequel elle peut poser des carrés de couleurs qui correspondent à chacun des thèmes.

Les règles du jeu :

Le groupe qui joue choisit une couleur (thème),

L'animateur pose une question sur le thème et l'affiche à l'écran,

Le groupe a 30 secondes pour réfléchir et donner une réponse,

Si OK : le groupe peut poser un carré correspondant au thème et on passe au groupe suivant

Si faux, on passe au groupe suivant

Pour poser un 2ème carré du même thème, il faut avoir un carré sur chacun des 6 thèmes.

Questionnaire à Choix Multiple (QCM) :

Questionnaire avec 20 questions,

Réponses proposées sous forme de choix multiples avec une seule bonne réponse.

Tour de table :

Chaque participant donne son avis sur la formation par rapport à ses besoins.