



Bonnes Pratiques Fabrication : Recyclage BPF / GMP - QR151

La formation du personnel aux BPF / GMP est obligatoire pour tout le monde dans l'entreprise ainsi que le maintien d'un niveau de connaissances adapté aux postes de travail par des « piqûres de rappel » régulières (Recyclage).

Exemple de thèmes pouvant être abordés en fonction de l'actualité et de évolutions réglementaires

Introduction :

Objectif : Prise de connaissance des intervenants (animateur-formateur et participants).

Outil pédagogique : Présentation des intervenants
Recueil des besoins / raisons de la présence à la formation.

Module 1 :

Objectif du module : Cadrer le sujet et présenter les nouveautés réglementaires par rapport aux BPF.

Outil pédagogique : Formation présentielle.

Module 2 :

Objectif du module : Connaître et savoir répartir les exigences réglementaires dans les différents domaines des BPF.

Outil pédagogique : Jeu

Module 3 :

Objectif du module : Savoir ce qu'il faut faire/ne pas faire ou ce qui est bien/pas bien par rapport aux BPF.

Outil pédagogique : Jeu

Module 4 :

Objectif du module : Revoir toutes les exigences réglementaires, ce qu'il faut faire / ne pas faire et ce qui est bien / pas bien pour fixer les connaissances abordées.

Outil pédagogique : Jeu

Module 5 :

Objectif du module : Vérifier les connaissances acquises.

Outil pédagogique : Questionnaire à Choix Multiple

Module 6 :

Objectif du module : Réaliser la synthèse de la formation

Outil pédagogique : Tour de table

DESCRIPTION DES OUTILS PÉDAGOGIQUES

Formation présentielle :

- Support PowerPoint
- Cours magistral

Jeu « Poisson sans arrête » :

Support type 5M où les 5M sont remplacés par les domaines des BPF dans lesquels il faut replacer les différentes exigences proposées sous forme d'étiquettes.

Jeu « Cartes magiques » :

Trier des cartes contenant des photos, des images ou expressions ou affirmations en deux catégories, Faire ou Bien / Pas Faire ou Pas Bien.

Exemple de Jeu « Push Trivia » :

Le jeu comporte 6 thèmes de questions, par exemple :

1. Traçabilité
2. Bonnes Pratiques d'habillage
3. Bonnes Pratiques Documentaires
4. Maîtrise Environnement de Travail
5. Maîtrise des procédés
6. Validation et Qualification

Plusieurs équipes sont créées (de 2 à 5 personnes suivant le nombre de personnes dans la session de formation).

Chaque équipe a un support magnétique sur lequel elle peut poser des carrés de couleurs qui correspondent à chacun des thèmes.

Les règles du jeu :

- Le groupe qui joue choisit une couleur (thème),
- L'animateur pose une question sur le thème et l'affiche à l'écran,
- Le groupe a 30 secondes pour réfléchir et donner une réponse,
- Si OK : le groupe peut poser un carré correspondant au thème et on passe au groupe suivant
- Si faux, on passe au groupe suivant
- Pour poser un 2ème carré du même thème, il faut avoir un carré sur chacun des 6 thèmes.

Questionnaire à Choix Multiple (QCM) :

- Questionnaire avec 20 questions,
- Réponses proposées sous forme de choix multiples avec une seule bonne réponse.

Tour de table :

Chaque participant donne son avis sur la formation par rapport à ses besoins.

Domaines concernés

- Cosmétiques
- Médicaments
- DM Dispositifs médicaux
- Combinés

Disponible en français

Public

Tout le personnel de l'entreprise.

Périmètre

BPF / GMP.

Pour aller + loin

QR120, QR130, QR180

Cette formation est également disponible en intra-entreprise suivant un programme entièrement personnalisable.

Les + de nos formations :

Jeux et Cas Pratiques

Évaluation des acquis : QCM

Attestation de formation

Évaluation de la qualité de la formation